



REGLAMENTO COPA ROSA 2023

1. INTRODUCCIÓN.

El presente reglamento tiene por objetivo informar sobre la dinámica de organización general del torneo y sus normas de juego.

2. REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN Y DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR EL DÍA DEL ENCUENTRO:

- Preinscripción de forma virtual.
- Fotocopia de DNI de las jugadoras.
- Certificado médico de las jugadoras.

- Lista de buena fe con la inscripción (puede ser modificada el día del encuentro).
- Cada equipo solo podrá tener hasta 3 integrantes federadas.
- Los equipos deberán tener camisetas o pecheras identificatorias.

A. CATEGORÍAS:

- Mayores + 20
- Mayores + 30

B. INSCRIPCIONES: FUTBOL 7

- Primera Instancia virtual (online) : completar el formulario de inscripción
- Segunda Instancia presencial :Inscripción definitiva (entrega de documentación el día de juego)

C. CAMPO DE JUEGO: FÚTBOL 7

Las medidas de cada terreno de juego serán:



- Longitud: 30/35 m.
- Ancho: 20 m.

D. CONFORMACIÓN DE EQUIPOS:

Los equipos serán de hasta 12 jugadoras en lista. Seis (6) en campo + un (1) arquera. Se podrá jugar con un mínimo de 5 jugadoras.

E. CAMBIOS:

Los cambios de jugadoras (incluidas las arqueras) serán ilimitados y libres. Es condición avisar a la /el árbitra/o al momento de realizarlo.

F. TIEMPO DE JUEGO :

- Dos tiempos de 20 '(descanso 5 min.)
- Los equipos tendrán una tolerancia de 15 min. desde el horario estipulado, de lo contrario se le asignarán los puntos como equipo ganador al que no tenga contrincante (no se haya presentado).

F. REGLAMENTO DE JUEGO

Fútbol 7

1. ARBITRAJE

La/el árbitra/o es la máxima autoridad del partido. Tendrá una/un asistente de línea.

2. INICIO DE JUEGO

Se convoca a las capitanas de cada equipo. Allí se define arco o cancha.

El partido comienza con el saque central (mitad de cancha).

3. SAQUE DE ARCO

a. SALIDA DE FONDO: Se realiza con la mano (puede ser de suelo o de aire) y no debe pasar la mitad de cancha (arquero).

Puede sacarse con el pié pero la pelota debe ser enviada por el suelo (no de aire).

b. PELOTA EN JUEGO: Puede ser desde el área, en el piso o de boleo del arquera.

c. La arquera podrá tomar la pelota con la mano si otra jugadora del mismo equipo se la entrega.

4. SAQUE LATERAL:

El saque lateral se realiza con las manos.

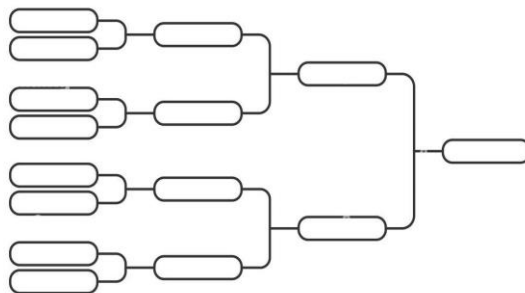
5. TARJETAS:

Se jugará con las tarjetas habituales (roja y amarilla).

- a. Una tarjeta amarilla (advertencia)
- a. Dos tarjetas amarillas (expulsión)
- b. Una tarjeta roja (expulsión)

G. DINÁMICA DE COMPETENCIA:

- Se disputarán por modalidad de llaves de acuerdo a los equipos inscriptos.
- La continuidad en la dinámica del fixture dependerá de los equipos participantes si así lo requiere.
- La organización se compromete a informar el detalle de los equipos por llave 5 días hábiles antes de la competencia.
- Ejemplo de modalidad llaves :



H. PUNTUACIÓN:

- Partido ganado 3 puntos, empate 1, perdido 0.

En caso de igualdad de puntos en instancias definitorias se definirá por penales.

I. PREMIACIÓN:

- Entrega de trofeos y medallas.
- Palabras de cierre.